## DAFTAR ISI

HALA	MAN PERNYATAAN <mark>KEASLIAN</mark>	i
HALA	MAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALA	MAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA	PENGANTAR	v
ABSTI	RAK	vi
DAFT	AR ISI	ix
DAFT	AR TABEL	xii
DAFT	AR GAMBAR	xiv
BAB 1	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Identifikasi Masalah	2
1.3	Tujuan Tugas A <mark>k</mark> hir	3
1.4	Manfaat Tuga <mark>s A</mark> khir	3
1.5	Lingkup Tug <mark>as Ak</mark> hir	4
1.6	Sistematika Penulisan Tugas Akhir	4
BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1	Studi Literatur Penelitian	6
2.2	Teori Tentang Permasalahan	6
2.2	2.1 Smarthome	<i>6</i>
2.3	Arduino MEGA	8
	3.1 Arduino IDE	
2.2	2.2 Bluetooth HC-06	10
2.2	2.2.1 Kelebihan dari Bluetooth	11
2.2	2.2.2 Kekurangan dari Bluetooth	11
	2.2.3 Modul Bluetooth HC-06	
2.3 \$	Smartphone	12
2.4	Light A	1.2

Universita **Esa** U

Universita **ES**a

## **UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

2.5	LED (Ligth Emitting Diode)	
2.6	Pompa Air DC	15
2.7	Kipas angin DC/Cooling Fan	15
2.8	Sensor PIR	15
2.9	Sensor Gas MQ-2	16
2.10	Motor Servo	
2.11	Microcontroller Atmega	18
2.13	L298N Motor Driver	19
2.15	Real Time Clock (RTC)	22
2.16	Unified Modelling Language (UML)	23
2.1	6.1 Pengenalan UML	23
2.1	6.2 Diagram <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	23
2.16.3	3 Collaboration Diagram	23
2.16.4 FlowChart		24
2.1	6.5 Use case diag <mark>r</mark> am	25
2.1	6.6 Kompone <mark>n Use</mark> Case	26
2.1	6.7 Activity Di <mark>agram</mark>	27
BAB 3	METODE	29
3.1	Kerangka Berfikir	29
3.1	.1 Metode <i>Prototype</i>	30
3.2	Obyek Penelitian	33
3.3	Teknik Pengumpulan Data	34
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1	Data Hasil Penelitian	35
4.1.1	Analisis Proses Bisnis yang Sedang Berjalan	35
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	36
4.2	.1 Usulan Flowchart Smarthome	36
4.2	.2 Arsitektur Perancangan Sistem	37
4.2.3	Perancangan Desain Sistem	38





## **UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

4.2.3.1 Use Case Diagram	
4.2.3.2 Skenario <i>Use Case</i>	38
4.2.3.3 Activity Diagram Penyiraman Taman	39
4.2.3.4 Activity Diagram Blower	
4.2.3.5 Activity Diagram Lampu	41
4.2.3.6 Collaboration Diagram Lampu	
4.2.3.7 Collaboration Diagram Blower	43
4.2.3.8 Collaboration Diagram Taman	44
4.2.3.9 Blok Diagram Sistem	45
4.2.3.10 Rangkaian skematik keseluruhan sistem sm	arthome47
4.2.3.11 User Interface Dan Fungsi Aplikasi	48
4.3 Analisis Data	49
4.3.1 Analisis Masalah	49
1.3.2 Analisis Kebutuhan	49
1.3.3 Analisa Respon <mark>den</mark> Penelitian Hasil Kuisioner <mark></mark>	50
4.4 Analisa Perb <mark>andin</mark> gan Penelitian	51
4.5 Implementasi Alat Prototype	53
4.5.1 Tahap Persiapan	53
4.5.2 Persiapan input dan output	53
4.5.3 Persiapan sensor PIR	54
4.5.3.1 Sensor <i>PIR</i>	54
4.5.3.2 Cara Kerja Input Sensor PIR	55
4.5.4 Persiapan sensor gas MQ-2	55
4.5.4.1 Cara Kerja Input Sensor MQ-2	56
4.5.5 Perangkat Output	56
4.5.5.1 Driver Motor L298N	56
4.5.6 Implementasi	57
4.5.6.1 Input dari menu lampu	57
4.5.6.2 Output dari menu lampu	



Universita **Esa** L



## **UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

4.5.6.3 Input dari menu garasi	
4.5.6.4 Output dari menu garasi	60
4.5.6.5 Input dari menu penyiraman taman	61
4.5.6.6 Output dari menu penyiraman taman	62
4.5.6.7 Input dari button blower	63
4.5.6.8 Output dari menu button blower	64
4.5.6.9 Input sensor gas MQ-02	65
4.5.6.10 Output sensor gas MQ-02	66
4.5.6.11 Input sensor pir dengan relay	67
4.5.6.12 Output sensor pir dengan relay	68
4.6 Pengujian Penelitian	69
4.7 Kasus dan Hasil Pengujian	70
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	71
DAFTAR REFERENSI	72
DAFTAR LAMPIRAN	74
Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup	74
Lampiran 2. Surat Hasil Penelitian	75
Lampiran 3. Data Hasil Kuisioner	77



Universita **Esa** 

